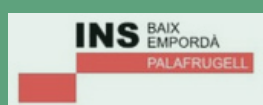


1

OPTATIVA ITINERARI D TECNOLOGIA



DESCRIPCIÓ:

Mai t'has preguntat que s'ha d'estudiar per a ser inventor, enginyer, arquitecte, programador, matemàtic, informàtic, dissenyador, programador de videojocs, fuster, serraller, lampista o mecànic? Doncs la resposta és molt senzilla: Tecnologia!

Cada any a l'optativa de 4t de Tecnologia realitzem una sèrie de projectes on combinem la Robòtica, el disseny 3D, l'Internet de les Coses (IoT) i el Big Data amb la música, la llum i el moviment.

Aquests projectes els realitzem fent servir les últimes tecnologies disponibles al mercat realitzant sempre propostes innovadores, creatives i artístiques. A més no ens oblidem de treballar amb les mans i construirem entre tots un caiac que anirem a provar a la platja de Llafranc.

CONTINGUTS:

- Projectes de robòtica
- Projecte Mestre d'Aixa: construcció d'un caiac
- Comunicacions: IoT (Internet Of Things) i Big Data
- Electrònica i pneumàtica
- Disseny i instal·lacions de l'habitatge

CONTINUÏTAT:

La matèria de tecnologia et serà útil per tot tipus d'estudis tècnics i artístics ja siguin teòrics com el Batxillerat com pràctics com ara els Cicles Formatius.

Les sortides professionals dels estudis relacionats amb la tecnologia són múltiples i actualment i ha una mancança de professionals amb estudis tècnics.

Així, possibles sortides professionals són: la invenció, enginyeria, arquitectura, programació, matemàtiques, informàtica, disseny, programació de videojocs, fusteria, serralleria, lampisteria, mecànica i moltes d'altres.

Sabies que sovint els alts càrrecs de moltes empreses acostumen a ser els enginyers per la seva capacitat d'anàlisi i millora?

RECOMANACIONS I ORIENTACIONS:

La Tecnologia és la millor opció per entendre, analitzar i millorar el món on vivim.